

A.

Résoudre graphiquement une équation du type $f(x) = g(x)$

Activité 1

Quel est le seuil de rentabilité d'une entreprise ?

Karim, jeune diplômé, veut créer son entreprise.

Il envisage de lancer une nouvelle gamme de chaises longues.

Karim souhaite connaître le nombre d'articles que son entreprise devra vendre afin de dégager des bénéfices.

Le coût de mise sur le marché est composé du coût de fabrication et du coût de distribution qui dépendent de la quantité d'articles fabriqués.

Ce coût se calcule par la relation $f(x) = 1,5x^2 + x + 300$,

avec x appartenant à l'intervalle $[0 ; 35]$.

Le prix de vente est fixé à 50 € par article . Il est modélisé par

$$g(x) = 50x.$$



S'approprier

1. Indiquer s'il y a perte ou bénéfice pour les nombres d'articles suivants :

1 article 50euros

10 articles 500euros

30 articles 1500euros



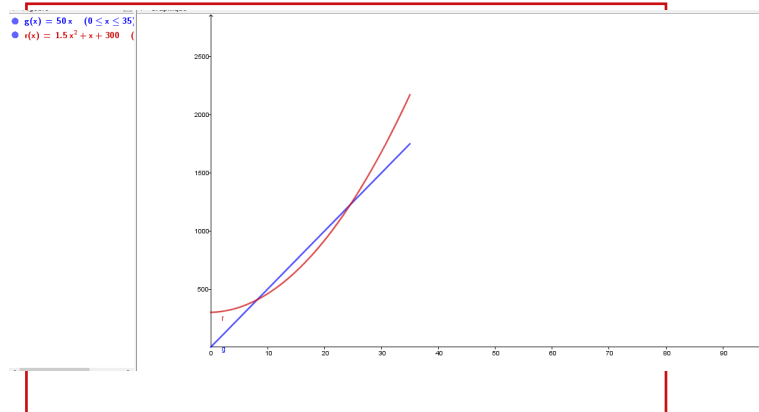
L'entreprise dégage un bénéfice lorsque le prix de vente est supérieur au coût de mise sur le marché.

Réaliser

2. Utiliser geogebra et tracer la représentation graphique des

fonctions f et g (utiliser les paramètres suivants : $x_{\text{Min}} = -2$; $x_{\text{Max}} = 30$; $y_{\text{Min}} = -2$ et $y_{\text{Max}} = 1300$). faites une copie d'écran

Copie d'écran de geogebra



3. Déterminer les coordonnées des points d'intersection des courbes représentant f et g en utilisant la commande **Intersection(<Objet>, <Objet>)** **Intersection(f, g)**

1^{er} point d'intersection :
P1 a 8

2^e point d'intersection :
P2 a 24



Les solutions de l'équation $f(x) = g(x)$ sont les abscisses des points d'intersections des deux courbes représentant f et g .

Analyser Raisonner

4. En déduire les solutions de l'équation $f(x) = g(x)$.

$f(x) = g(x)$ a P1 et P2

Communiquer

5. Combien d'articles l'entreprise doit-elle vendre pour réaliser un bénéfice ?

10 article



Les fonctions f et g sont égales lorsque $f(x) = g(x)$