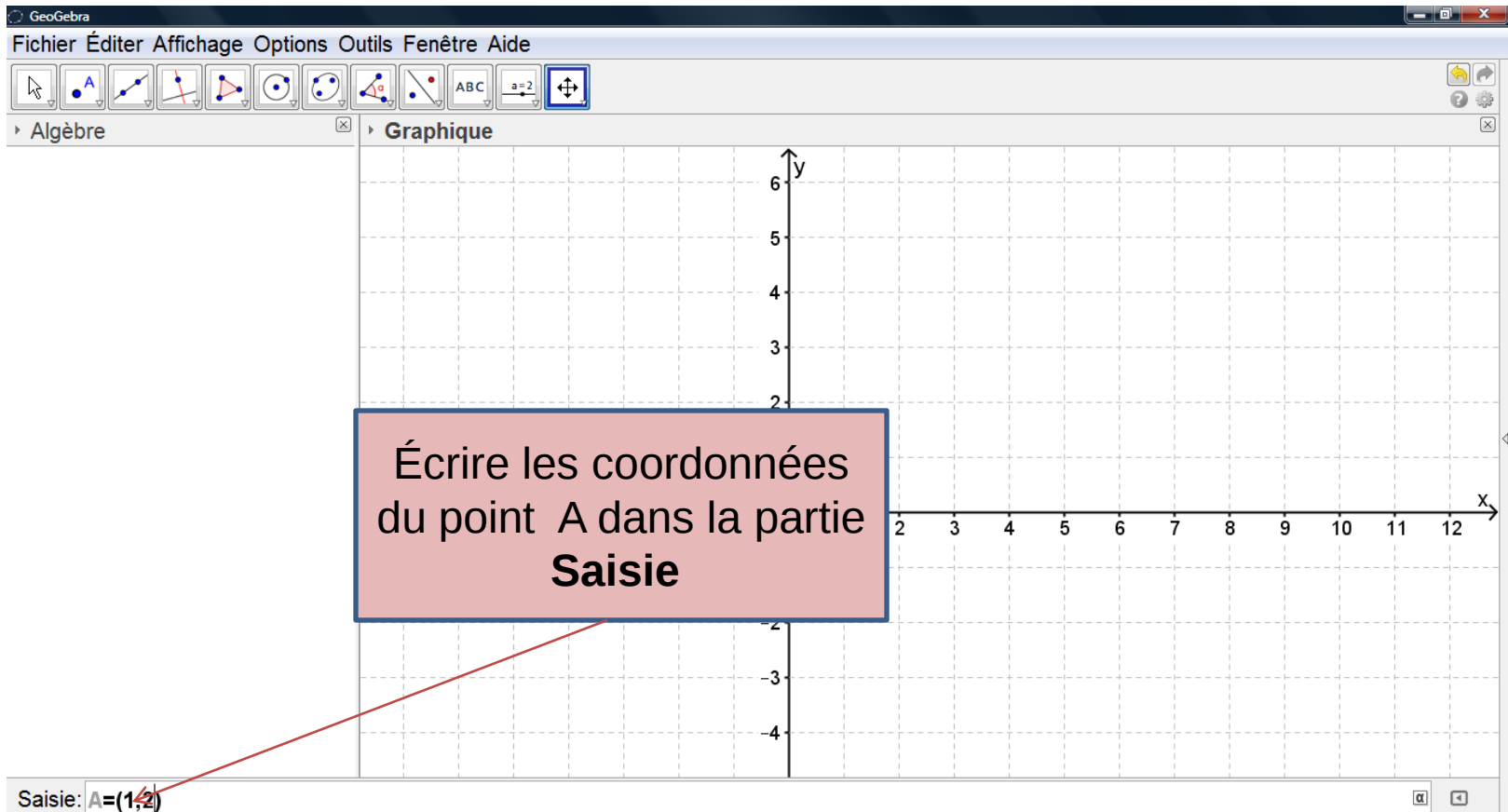


Tracer un vecteur avec GeoGebra

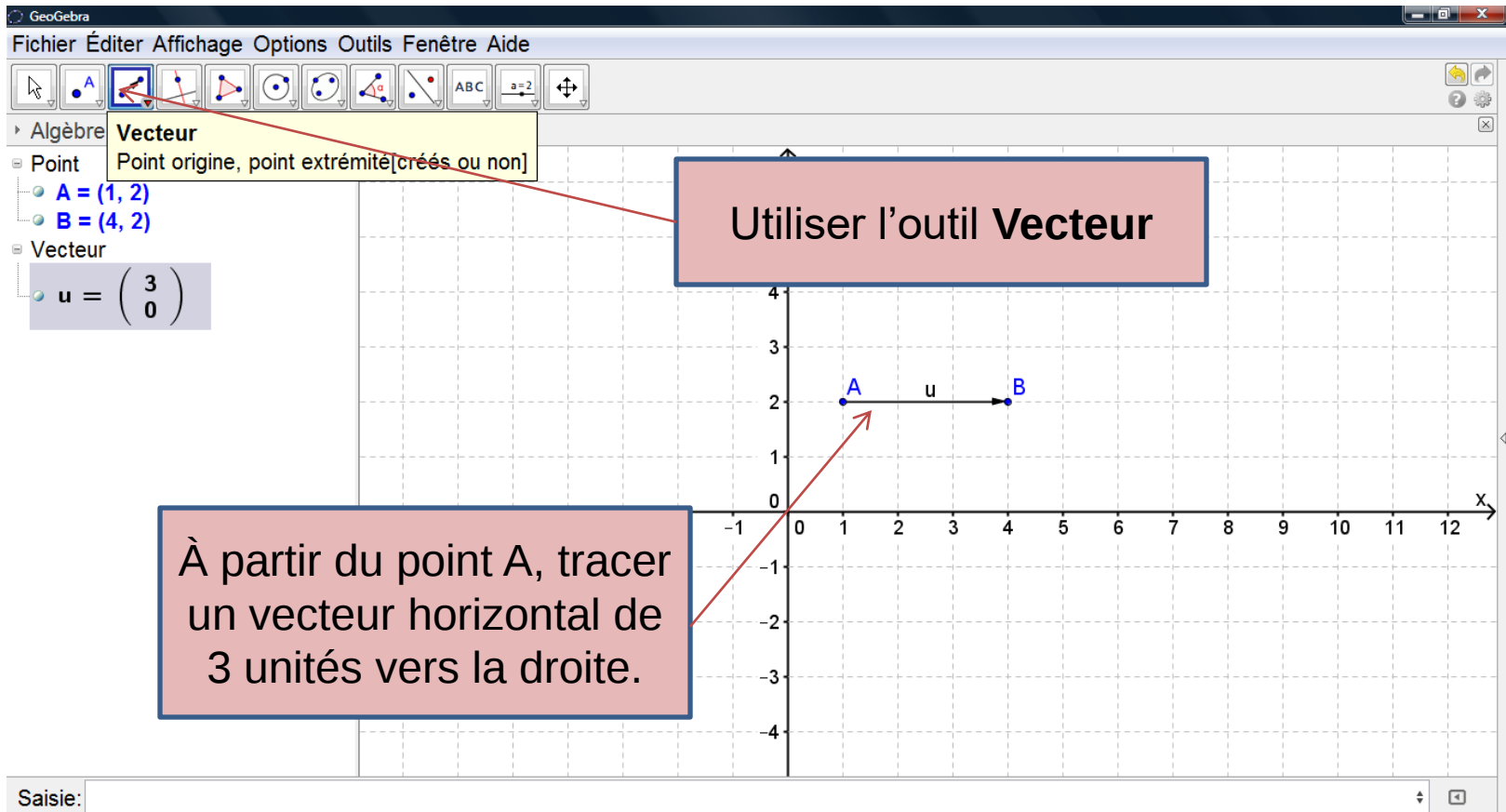
À partir du point A (1 ; 2), tracer les vecteurs :
 $\vec{u}$ (3 ; 0) et $\vec{v}$ (0 ; 4).

Effectuer la somme $\vec{u} + \vec{v}$.

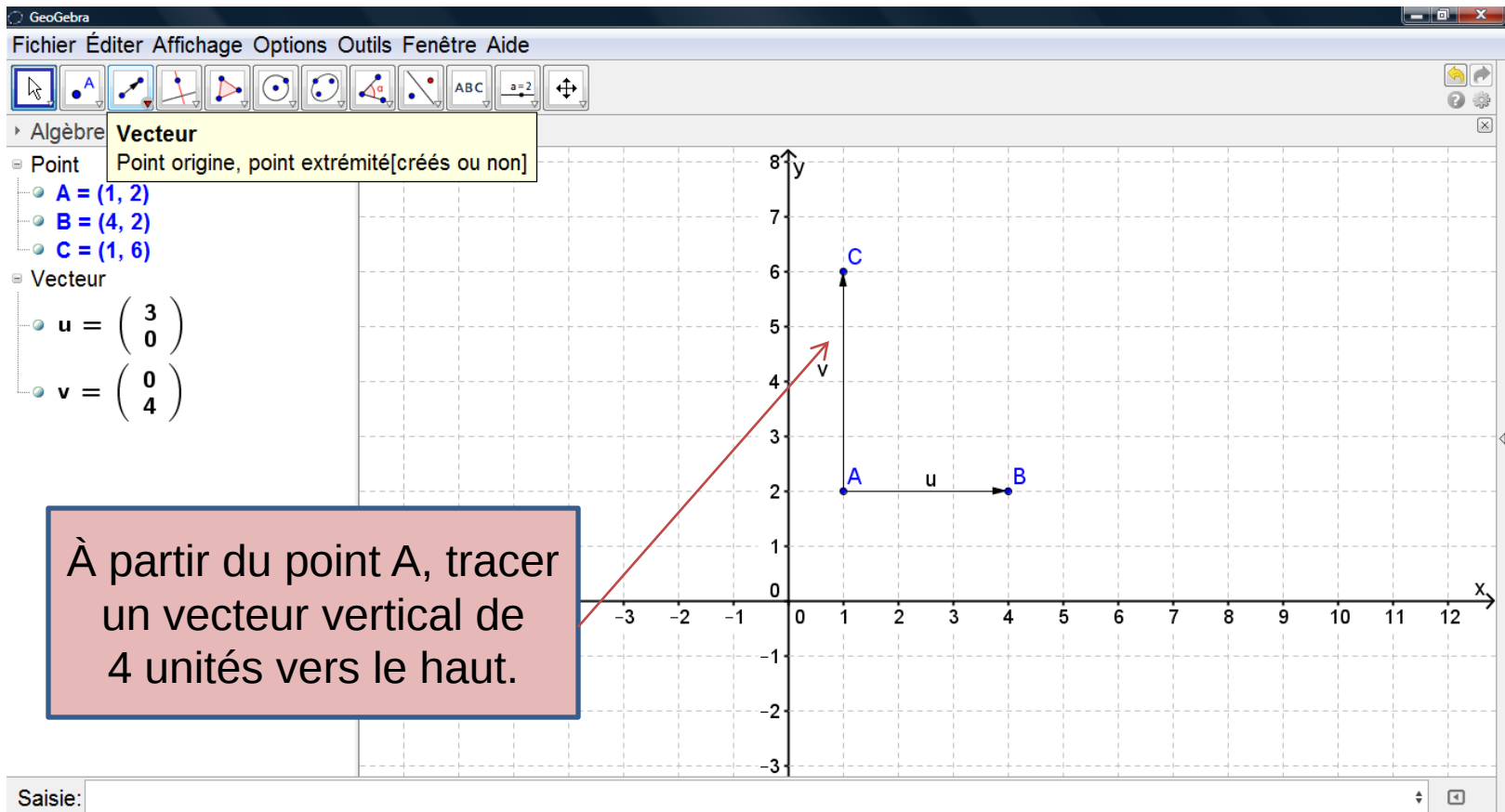
Placer le point A



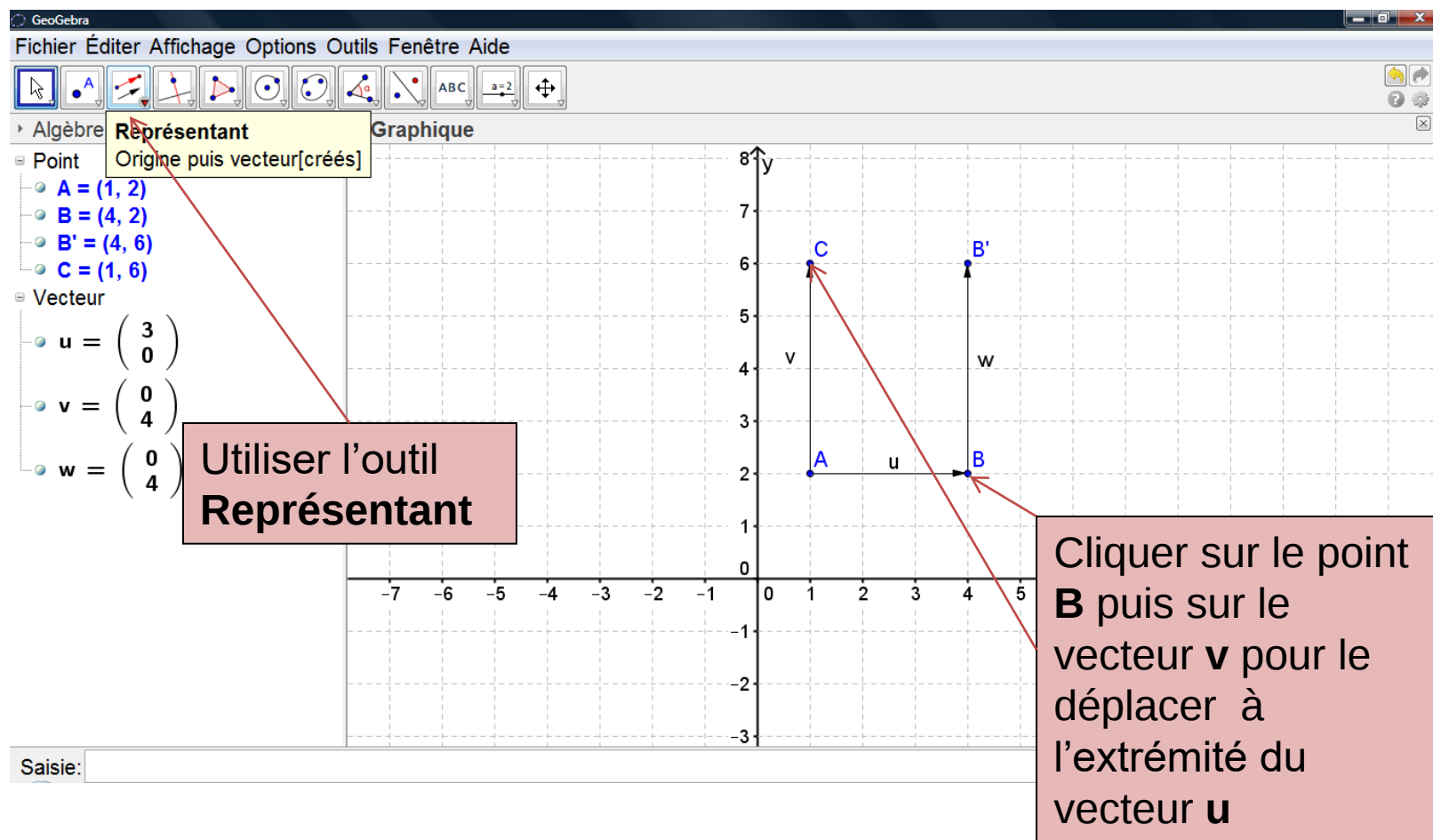
Tracer le vecteur $\vec{u}$



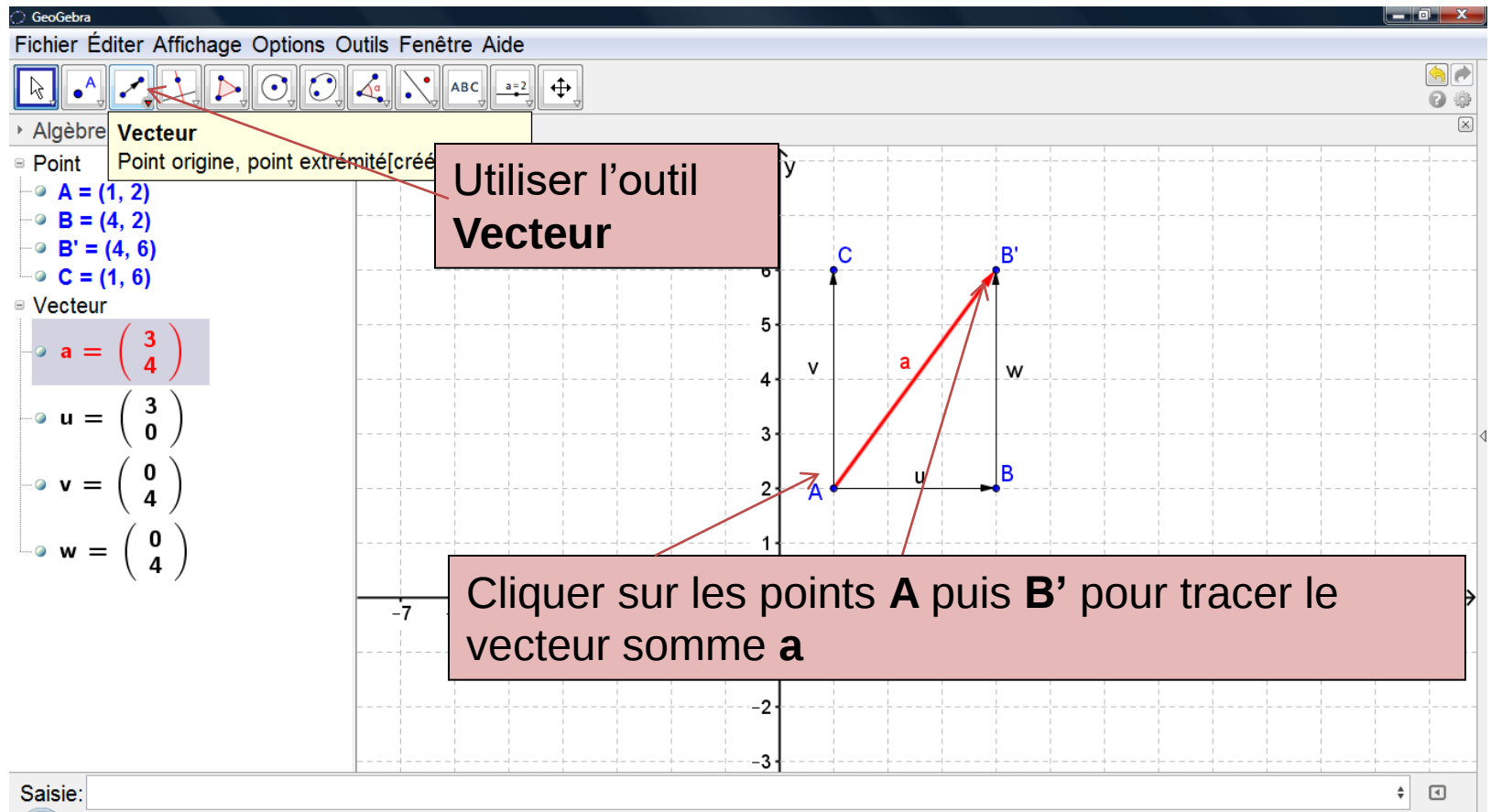
Tracer le vecteur $\vec{v}$



Effectuer la somme



Effectuer la somme



Lire les coordonnées des vecteurs

