

Activité 3 Identifier la nature d'un mouvement.

10 minutes après avoir démarré sa moto, Paul se trouve dans une zone de travaux l'obligeant de rouler à 25Km/h pendant 30 minutes. Puis il s'arrête au feu de stop 15 minute après.



S'approprier

a) Utiliser le fichier géogebra "Accélération&Ralentissement" pour établir le graphique correspondant. faire une copie du résultat.

Analyser/Raisonner

- Dans le référentiel terrestre, étudier le mouvement de la moto sur phase de la trajectoire

Phases	Les vitesses	Conclusion: le mouvement est
AB	$V_a =$ $V_b =$	☐ accéléré ☐ uniforme ☐ ralenti
BC	$V_b =$ $V_c =$	☐ accéléré ☐ uniforme ☐ ralenti
CD	$V_c =$ $V_d =$	☐ accéléré ☐ uniforme ☐ ralenti

Réaliser

a)_ Associer chaque image à une des phases du diagramme des vitesses.

Ouvrir Géogebra, faire un tableau de valeur de la distance parcourue en fonction du temps, calculer les vitesses et tracer la courbe vitesse en fonction du temps, la vitesse en ordonné et le temps en abscisse. Coller une copie du résultat sur votre document.

Image 1

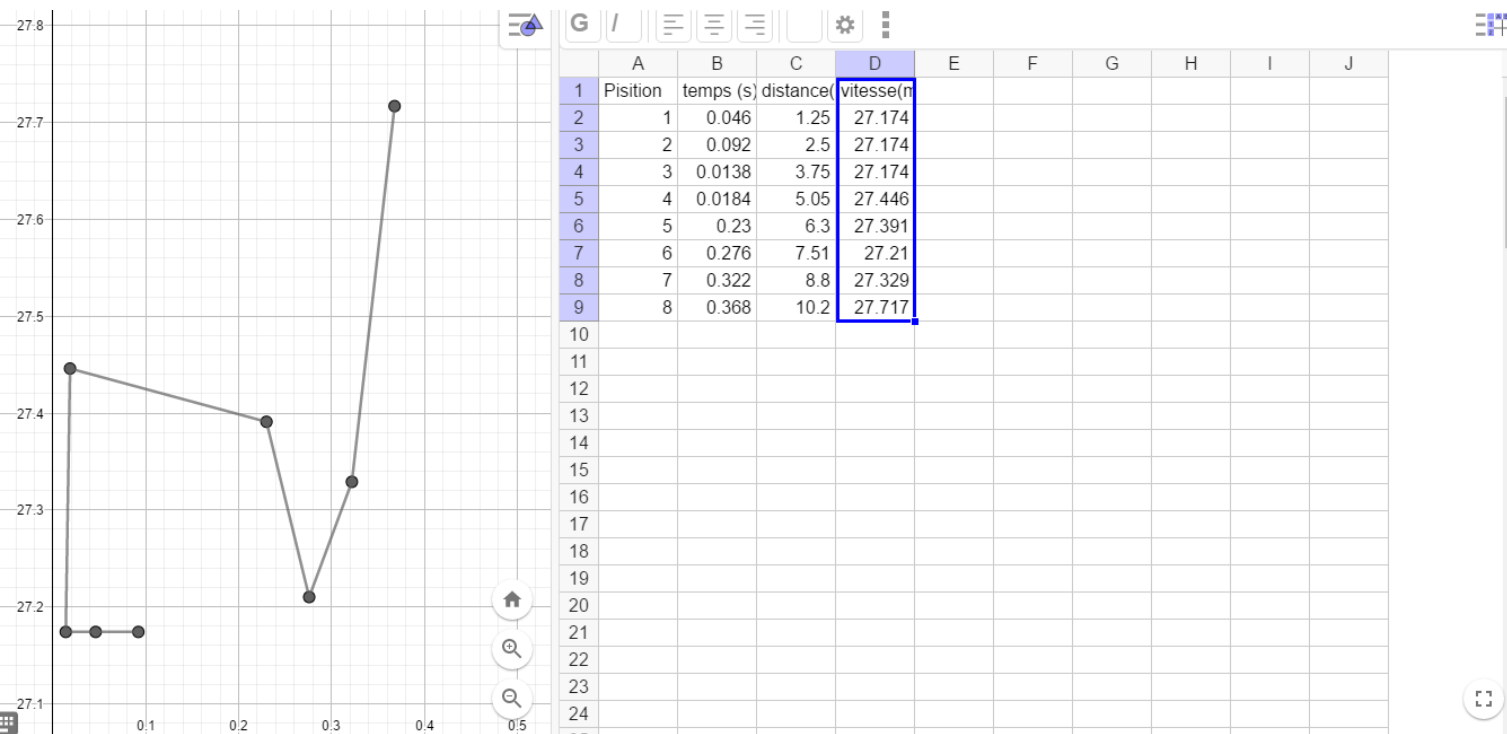
A sequence of 10 images showing a person in a black suit and helmet riding a motorcycle. A ruler is placed above the images, with vertical red lines marking the position of the person's head in each frame. The ruler is labeled with numbers 0, 1, 5, 3, 4, 2, 6, 7, 8, 9, and 10. The person is riding a black motorcycle with orange and white accents. The background is white.

Image 2

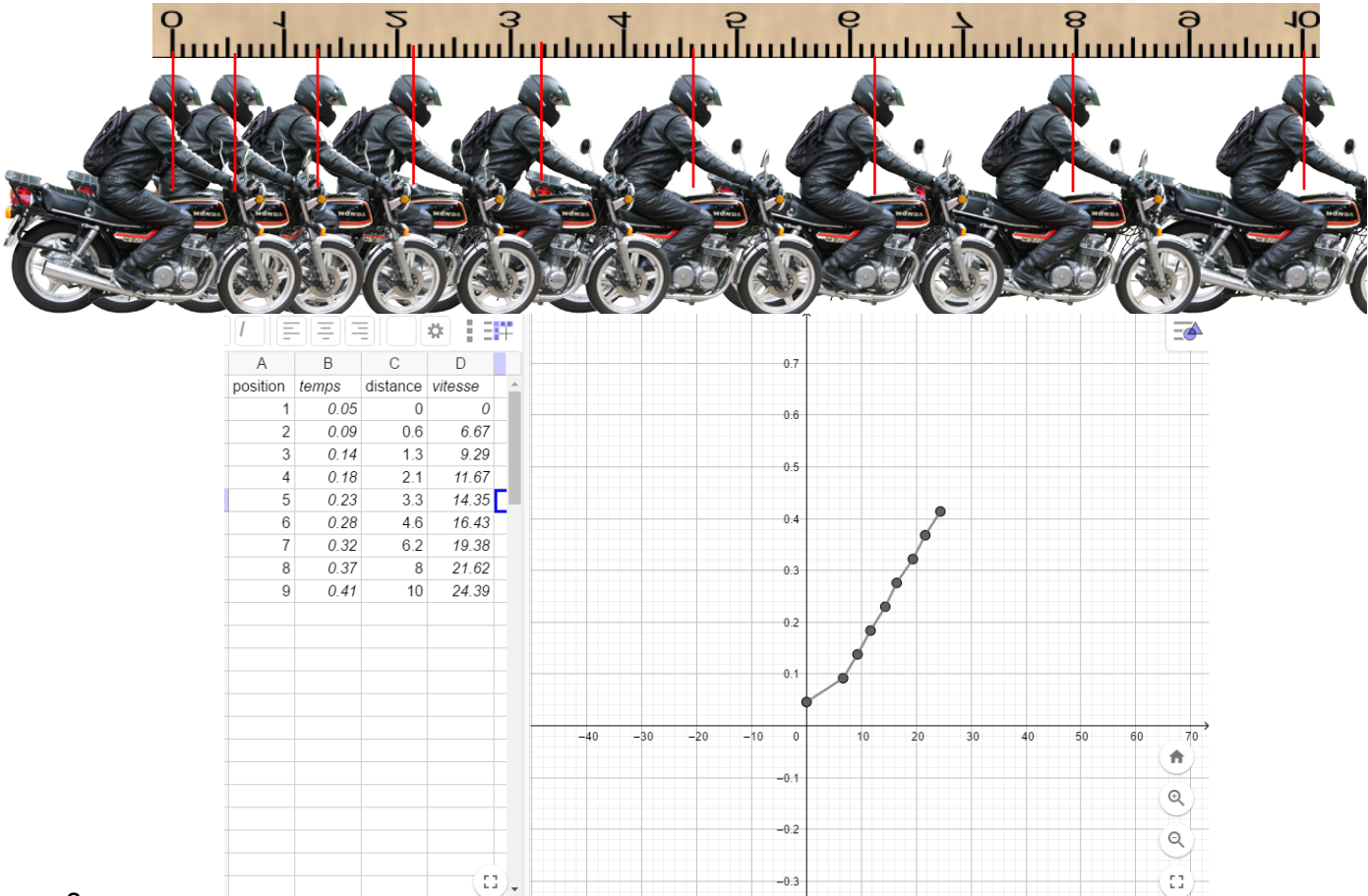


Image 3

